

Tournoi minime à Louvain-la-Neuve

Le dimanche 22 mars 2009

Nous vous remercions de votre participation à notre tournoi de minime et vous souhaitons la bienvenue à Louvain-la-Neuve.

Nous avons fait le maximum pour que ce tournoi se déroule de manière optimale et nous espérons que vous en **profiterez un maximum**.

Contact

Nous serons présents sur les lieux dès 8h30.

Pour toute question ou problème, veuillez contacter :

Pierreux Xavier 0474/36.53.10

Itinéraire

Adresse : Av. Baudouin 1er, B-1348 Louvain-la-Neuve

Français :

Sur la E411 Bruxelles-Namur, sortie 8a

Au rond-point, à gauche vers Namur

Au rond-point suivant, à droite l'Avenue Baudouin 1er

Le Terrain se trouve sur la gauche à +/- 1km.

Nederlands :

E411 Brussel-Namen, uitrit 8a

In de rondpunt, links richting Namen

In de volgende rondpunt, rechts in de AV. Baudouin 1er

De terrein is op linkse kant, +/- 1km.

Déroulement du tournoi

La buvette sera ouverte à partir de 9h et pendant toute la durée du tournoi. Il y aura de quoi se restaurer à midi (sandwichs, hamburgers,...).

Il y a **5 équipes** participantes au tournoi :

1. Louvain-la-Neuve Phoenix
2. Mortsels Stars 1
3. Mortsels Stars 2
4. Namur Angels
5. Bruxelles Kangaroos

Règlement du tournoi

Déroulement d'un match :

- Matches de 5 manches ou 50 minutes (limite signalée par un signal sonore) – 10 minutes entre les matches.
- Equipe non présente à l'heure indiqué du programme : défaite par forfait 5-0. Pas de points de bonus.

- Limite de temps : première demi-manche en cours : on prend le score à la fin de la manche précédente.
- Limite de temps : dernière demi-manche en cours : on prend le score indiqué au moment du signal sonore au terme de l'action en cours. Exception : si l'équipe qui termine la manche en attaque menait au terme de la manche précédente et perd dans la dernière demi-manche lorsque la limite de temps est atteinte, le score de la manche incomplète n'est pas pris en compte.
- Le match s'arrête impérativement lorsque le signal sonore retentit

Matériel

Chaque équipe ramène 5 balles de matches

Calcul des points

Victoire : 3 points

Egalité : 1 point

Programmes

Terrain 1 (petit terrain)

Heures	Home	Visiteur	Arbitre
9h-9h50	Bruxelles	Namur	LLN
10h-10h50	Namur	Mortsel 2	LLN
11h-11h50	Bruxelles	Mortsel 1	LLN
12h-12h50	Mortsel 2	Bruxelles	Namur
13h-13h50	Mortsel 1	Mortsel 2	LLN
14h-14h50	Bruxelles	LLN	Mortsel 1
15h-15h50	Namur	Mortsel 1	LLN
16h-16h50	LLN	Mortsel 2	LLN

Terrain 2 (grand terrain)

Heures	Home	Visiteur	Arbitre
10h-10h50	LLN	Mortsel 1	Bruxelles
11h-11h50	Namur	LLN	Mortsel 2