

Tournoi senior à Louvain-la-Neuve

Le dimanche 29 mars 2009

Nous vous remercions de votre participation à notre tournoi senior et vous souhaitons la bienvenue à Louvain-la-Neuve.

Nous avons fait le maximum pour que ce tournoi se déroule de manière optimale et nous espérons que vous en **profiterez un maximum**.

Contact

Nous serons présents sur les lieux dès 9h00.

Pour toute question ou problème, veuillez contacter :

Pierreux Xavier 0474/36.53.10

Itinéraire

Adresse : Av. Baudouin 1er, B-1348 Louvain-la-Neuve

Français :

Sur la E411 Bruxelles-Namur, sortie 8a

Au rond-point, à gauche vers Namur

Au rond-point suivant, à droite l'Avenue Baudouin 1er

Le Terrain se trouve sur la gauche à +/- 1km.

Nederlands :

E411 Brussel-Namen, uitrit 8a

In de rondpunt, links richting Namen

In de volgende rondpunt, rechts in de AV. Baudouin 1er

De terrein is op linkse kant, +/- 1km.

Déroulement du tournoi

La buvette sera ouverte à partir de 9h et pendant toute la durée du tournoi. Il y aura de quoi se restaurer à midi (sandwichs, hamburgers,...).

Il y a **5 équipes** participante au tournoi :

1. Louvain-la-Neuve Phoenix
2. Tounai Celtics
3. La Louvière Snarling Wolves
4. Merchtem Cats
5. Zonhoven Sunville Tigers

Calcul des points

Victoire : 3 points

Egalité : 1 point

Règlement du tournoi

Déroulement d'un match :

- Matches de 5 manches ou 45 minutes (limite signalée par un signal sonore) – 5 minutes entre les matches (le petit terrain est mis à votre disposition pour ceux qui souhaitent s'échauffer plus avant les matchs)
- Equipe non présente à l'horaire indiqué du programme : défaite par forfait 5-0. Pas de points de bonus.
- Limite de temps : première demi-manche en cours : on prend le score à la fin de la manche précédente.
- Limite de temps : dernière demi-manche en cours : on prend le score indiqué au moment du signal sonore au terme de l'action en cours. Exception : si l'équipe qui termine la manche en attaque menait au terme de la manche précédente et perd dans la dernière demi-manche lorsque la limite de temps est atteinte, le score de la manche incomplète n'est pas pris en compte.
- Le match s'arrête impérativement lorsque le signal sonore retentit

Matériel

Chaque équipe ramène 5 balles de matches

Accélération des matchs :

- Chaque frappeur se présente au marbre avec un compte de 1 balle – 1 strike.
- 2 foul ball pendant la présence : batteur retiré
- La rotation des équipes doit prendre 30 secondes au maximum.
- L'arbitre peut envoyer le premier batteur en première base si l'équipe en défense dépasse ce délai.
- D'une manière générale, toute manoeuvre qui consiste à ralentir le déroulement du match doit être sanctionnée par l'arbitre (temps de prise de signaux excessifs, délai entre les lancers, venue au bâton lente, ...).
- L'arbitre peut décider, selon les cas, d'accorder des balles au lanceur ou des strikes au batteur ou de l'envoyer directement en première base.

Calcul des points

Victoire : 3 points

Egalité : 1 point

Programmes

Heures	Equipe Home	Equipe visiteur	Arbitres
10h00	Louvain-la-Neuve	Tournai	La Louvière/Merchtem
10h50	La Louvière	Merchtem Cats	LLN/Zonhoven
11h40	Zonhoven	LLN	Tournai/La Louvière
12h30	Tournai	La Louvière	Merchtem/LLN
13h20	Merchtem	Zonhoven	Tournai/La Louvière
14h10	LLN	La Louvière	Zonhoven/Merchtem
15h00	Tournai	Merchtem	LLN/Zonhoven
15h50	La Louvière	Zonhoven	Merchtem/Tournai
16h40	Merchtem	LLN	Zonhoven/Tournai
17h30	Zonhoven	Tournai	La Louvière/LLN

